Índice

Características da eFace 2025 1
Configurar a câmara 2
Utilizar a aplicação Instant Messenger 3-4
CrazyTalk CamSuite PRO 5-16
CrazyTalk CamSuite PRO com aplicação IM 17-22
Resolução de problemas da câmara web 23

Símbolo para a recolha separada em países da Europa

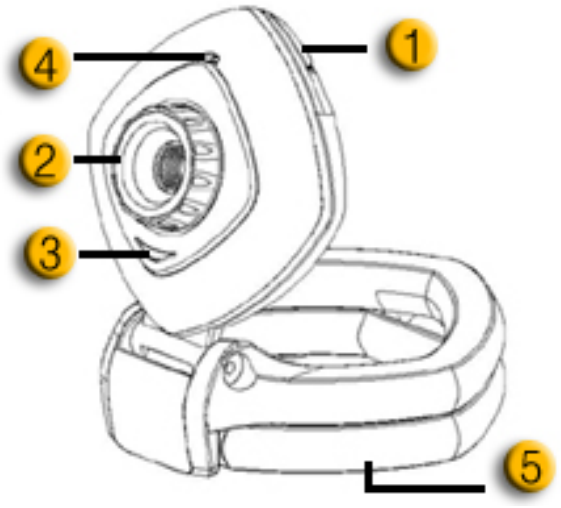


Este símbolo indica que este produto tem de ser recolhido separadamente.
Os seguintes pontos aplicam-se somente a utilizadores de países europeus:

- Este produto está designado para a recolha separada num ponto de recolha apropriado. Não elimine este produto como lixo doméstico.
- Para mais informações contacte o vendedor ou as autoridades locais responsáveis pela gestão do lixo.

Características de eFace 2025

Experimente a verdadeira função Plug and Play com a eFace 2025! Conecte-a a uma porta USB e inicie a videoconferência de imediato! Não são necessários controladores para esta câmara web da classe vídeo USB.



1.Botão de fotografia

Pode pressionar o botão de fotografia para tirar fotografias no CrazyTalk CamSuite PRO depois de instalar o Genius Button Manager a partir do CD.

2.Lente

Ajuste o foco rodando a lente.

3.Indicador LED

eFace 2025 está ligado à porta USB do computador e o LED ilumina-se quando estiver a utilizar o programa de vídeo.

4.Microfone

5.Suporte e Base Giratórios

A base giratória ajustável adapta-se, com facilidade, a qualquer suporte – painel de notebook (PC portátil), CRT e monitores LCD.

Configurar a câmara

eFace 2025 suporta UVC (Classe Vídeo USB) que pode ser facilmente conectado ao Windows 7, Vista, XP SP2 ou Mac 10.4.9 e não necessita da utilização de um controlador.

1. Certifique-se que o sistema operativo do seu PC é Windows 7, Vista, XP SP2 ou Mac 10.4.9 e posterior.
2. Conecte a eFace 2025 a uma porta USB.
3. Agora pode começar a utilizá-la com qualquer aplicação. A câmara funciona correctamente com qualquer software de videoconferência que suporte vídeo. Se utilizar Mac OS, pode utilizar o iChat para conversar interactivamente.

Captação de imagem em Windows XP SP2:

1. Clique duas vezes no ícone O meu computador. Ou clique em Iniciar → O meu computador
2. Agora clique em "Dispositivo Vídeo USB" para poder começar a capturar imagens.



ATENÇÃO

- Para verificar se o sistema Windows XP é SP2 (Service Pack 2).
  - Clique no ícone **O meu computador** no ambiente de trabalho ou no menu Iniciar do Windows.
  - Quando o menu aparecer clique em **Propriedades**.
- Se o seu sistema Windows XP não for o SP2 (Service Pack 2), aceda à página de Internet http://www.microsoft.com para actualizar a sua versão.

Utilizar a aplicação Instant Messenger

■ MSN Messenger

a. Para uma função de vídeo em directo, necessita da versão 6 de MSN Messenger ou posterior. Se não possui, por favor consulte a página web: http://messenger.msn.com para proceder à sua descarga.

b. De seguida, entre no MSN Messenger.

c. Escolha uma pessoa da lista de contactos e faça clique em "**OK**" para confirmar.

d. Faça duplo clique nos seus amigos, que estão disponíveis para conversar. Faça clique no ícone da câmara web.

e. O seu amigo receberá então uma mensagem de convite. Quando o seu amigo confirmar a conversa, inicia-se a Chamada de Vídeo.

f. Para mais informações, consulte a página web em http://messenger.msn.com.

■ Yahoo Messenger

a. Descarregue o Yahoo Messenger em http://messenger.yahoo.com e termine o registo, se ainda não o efectuou.

b. Entre no Yahoo Messenger.

c. A partir da janela principal, faça clique no menu Ferramentas, e seleccione "Iniciar a Minha Câmara Web".

d. Faça um clique sobre um nome da sua Lista do Messenger e escolha "Ver Câmara Web".

e. O seu amigo receberá então uma mensagem de convite. Quando o seu amigo fazer clique em SIM, inicia-se a Chamada de Vídeo.

f. Para mais informações, consulte a página web em http://messenger.yahoo.com.

■ AOL Instant Messenger

a. Descarregue o AOL Instant Messenger em http://www.aim.com e termine o registo, se ainda não o efectuou.
b. Entre no AOL Instant Messenger.
c. Faça clique em "Mostrar as Listas de Messenger" e escolha o amigo com quem quiser iniciar uma Chamada de Vídeo.
d. O seu amigo receberá então uma mensagem de convite. Quando o seu amigo confirmar a conversa, inicia-se a Chamada de Vídeo.
e. Para mais informações, consulte a página web em http://www.aim.com.

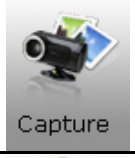
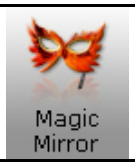
ATENÇÃO

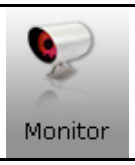
- Certifique-se de que a câmara já se encontra ligada ao computador, antes de iniciar qualquer programa de videoconferência ou chamada de vídeo.
- Certifique-se de que outros programas de câmara web estão fechados antes de iniciar o programa de videoconferência ou chamada de vídeo.

Utilizar o CrazyTalk Cam Suite PRO

O programa incluído - CrazyTalk Cam Suite PRO enriquece a sua videoconferência com mais divertimento incluindo estas funções avançadas como bónus.



	Capturar imagens e vídeos com diferentes resoluções e transferir directamente para o YouTube.
	Alterar continuamente o aparecimento de caracteres animados falantes durante a videoconferência com movimentos dos lábios.
	Alterar as expressões faciais ou adicionar acessórios faciais e carimbos cómicos à sua cara durante as videoconferências.

	Partilhar os clipes de vídeo favoritos e apresentações de fotografias sem ter que esperar pela transferência.
	Mostrar a actividade do ambiente de trabalho para apresentações on-line, formações à distância e operação do software.
	Notificação do que acontece à frente da câmara web quando não está por perto.
	Com o Enable Video Chat pode diminuir o carregamento do seu sistema deixando de enviar os dados de vídeo para o seu parceiro do IM.
	Para visualizar a janela Preference. Pode alterar as definições gerais na caixa de diálogo Preference.
	Apresentação da janela de propriedades do controlador da câmara web. Os controlos fornecidos dependem dos controladores respectivamente.

Requisitos do sistema

Certifique-se que o seu PC possui os seguintes requisitos mínimos do sistema antes de executar o **CrazyTalk Cam Suite PRO**.

	Mínimo	**Recomendado**
Hardware		
CPU	Pentium 4, 2.0 GHz	Pentium 4, 3.0 GHz ou superior
RAM	256 MB	512 MB ou superior
Espaço no disco	100 MB	200 MB
Acessórios	Placa de som duplex, placa VGA, teclado, rato, microfone, colunas	
Software		
Sistema operativo	Windows 7 / Vista / XP / 2000	
Instant Messenger	Tal como o Skype para Windows v3.0 ou posterior	
DirectX	DirectX 9 ou posterior	

Capture

Pode clicar no botão **Snapshot** ou **Record** para capturar e partilhar uma imagem ou um vídeo pessoal através da sua câmara web.



1	Ligar/desligar câmara	9	Misturador para música/som
2	Esboço e Texto	10	Música de fundo
3	Morfema de voz	11	Pré-visualizar
4	Botão Fotografia	12	Apagar
5	Resolução da fotografia	13	E-mail
6	Botão de gravação de vídeo	14	Transferir YouTube
7	Resolução do vídeo	15	Vista de miniaturas/lista
8	Ajuste do volume		

Avatar Live

Pode utilizar o avatar seleccionado para videoconferências com os seus amigos.



1	**Avatar** Pode utilizar avatars predefinidos ou pressionar More (Mais) para criar os seus próprios avatars.
2	**Emotions** Pode adicionar diferentes expressões emotivas ao seu avatar juntamente com o efeito de som. Se estiver a utilizar a videoconferência, o avatar e a animação emotiva são ambos visíveis para o seu parceiro de conferência.
3	**Horizontal Mirror** Seleccione a caixa Horizontal para colocar a janela da câmara na horizontal de modo que o avatar se mova juntamente com a sua cabeça como se fosse um espelho.

4	**Reset** Clique no botão **Reset** para rectificar e ampliar/diminuir o seu avatar de acordo com o tamanho e ângulo adequado para o ajustar na janela da câmara.
5	**Preview**  Pode clicar no botão **Preview** para executar a janela de pré-visualização

Magic Mirror

Pode utilizar a sua própria cara e aplicar diferentes efeitos utilizando o Magic Mirror para efectuar videoconferências com os seus amigos.

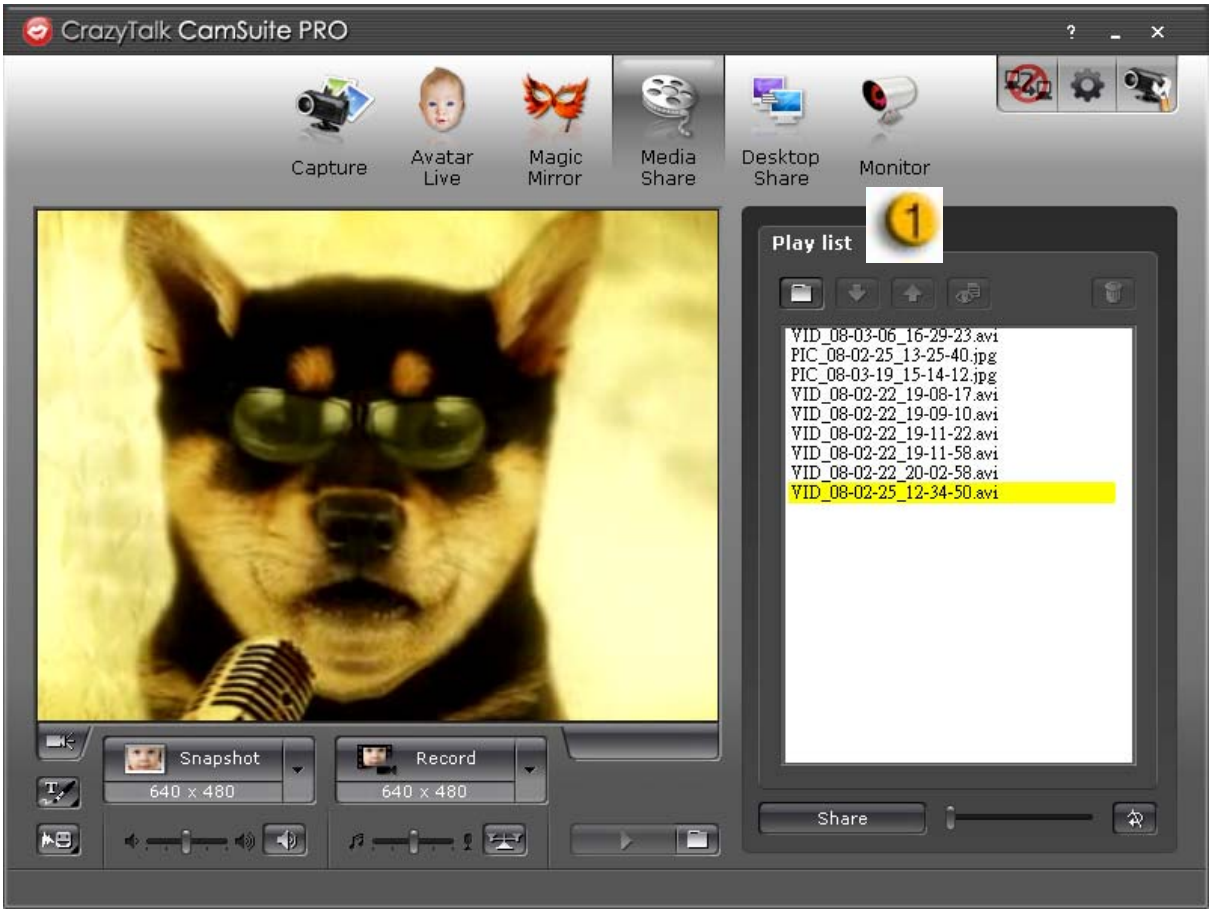


1	**Morph** Pode alterar o morfema facial seleccionado para a sua cara.
2	**Effect** Pode adicionar efeitos cómicos à sua cara.

3	**Preview**  Clique no botão **Preview** para executar a janela de pré-visualização

Media Share

Pode partilhar ficheiros multimédia sem atraso durante as videoconferências. Pode reproduzir vários ficheiros multimédia e visualizar os seus amigos em simultâneo. Os ficheiros multimédia podem ser ficheiros de vídeo (Mpeg, AVI, WMV) ou ficheiros de imagem (JPG, BMP, GIF).



1	**Play List**
	Pressione o botão **Import Files** para seleccionar os ficheiros na pasta.
/	Pressione o botão **Move up** /**Move down** ou arraste um ficheiro para uma posição diferente na lista.

	Clique no botão **Share** para reproduzir/partilhar os ficheiros na lista. O ficheiro actualmente reproduzido será destacado. Clique no botão **Stop** para terminar a partilha.
	Clique no botão **Preview** para pré-visualizar antes de partilhar
	Clique neste botão para limpar os ficheiros seleccionados a partir da lista.
	Comute para o botão **Loop** se pretender reproduzir os ficheiros seleccionados em sequência.
	Arraste a barra de deslocamento para ver a estrutura do ficheiro actualmente reproduzido.

Desktop Share

Existem três formas de mostrar as actividades do seu ambiente de trabalho aos seus amigos durante uma videoconferência.



1	**Share Region** Pode partilhar qualquer posição desejada do seu ambiente de trabalho.
2	**Botão Repeat** Prima este botão para voltar a activar a última região partilhada.
3	**Share window** Pode partilhar a janela desejada do seu ambiente de trabalho.
4	**Share full screen** Pode partilhar todo o ecrã do seu ambiente de trabalho.
5	**Stop** Clique no botão **Stop** para terminar a partilha.

Monitor

Esta função irá gravar os movimentos que são visíveis na câmara web. É enviado um e-mail com as fotografias para si para o notificar sobre o evento ocorrido. O vídeo gravado é posteriormente guardado na pasta Gallery para o poder visualizar mais tarde.



1	**Motion sensitivity level** Arraste a barra de deslocamento **Motion sensitivity level** para ajustar o nível de sensibilidade. Quanto mais baixo for o nível de sensibilidade, menos movimentos serão gravados. Isto significa que os movimentos menores não são gravados.
2	**HD space setting** Uma vez que os vídeos gravados vão ocupar espaço no disco rígido, pode parar a gravação quando o espaço do disco rígido se encontrar num determinado nível. Pode ajustar quando pretende parar a gravação arrastando a barra de deslocamento.

3	**Email notification with snapshot** Seleccione a caixa de verificação **Email notification with snapshot** se pretender que as fotografias lhe sejam enviadas por e-mail. Clique no botão **E-mail setting** para configurar o endereço de e-mail.
4	**Start/Stop Monitor** Clique no botão **Start Monitor** para iniciar a monitorização. Clique novamente para parar a monitorização.

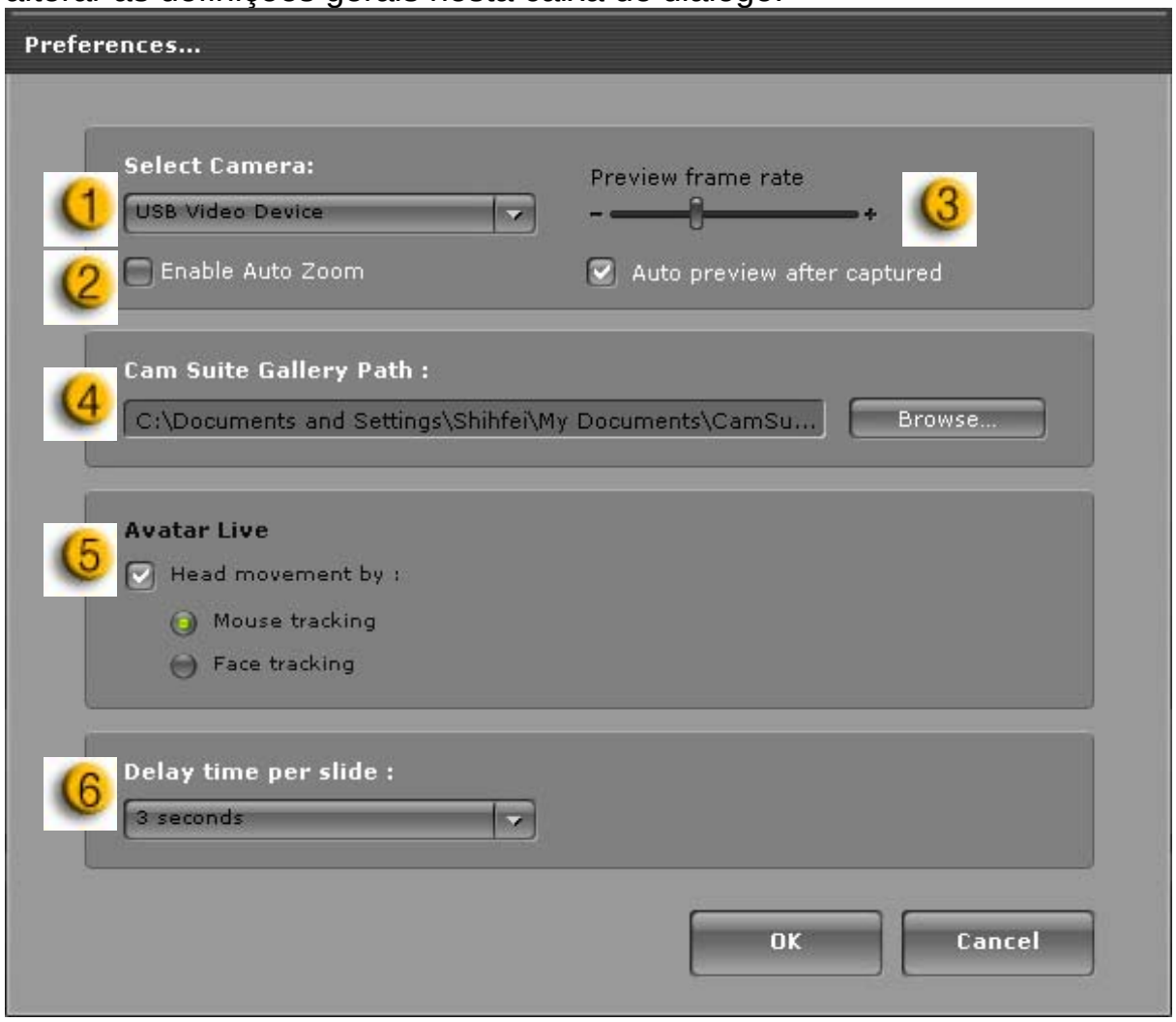
Enable Video Chat

Com o **Enable Video Chat** pode diminuir o carregamento do seu sistema deixando de enviar os dados de vídeo para o seu parceiro do IM.

- Este ícone indica que a videoconferência está activa.
- Este ícone indica que a videoconferência está desactiva.

Preference

Clique no botão **Preferences** para visualizar a janela Preference. Pode alterar as definições gerais nesta caixa de diálogo.



1	**Select Camera** permite seleccionar a câmara predefinida. Se tiver várias câmaras instaladas no PC é necessário seleccionar uma delas.
2	Seleccione **Enable auto zoom** para que a câmara web possa detectar a sua cara, ampliar/diminuir automaticamente e central automaticamente a sua cara.
3	Seleccione a caixa **Auto preview after captured** e a janela de pré-visualização aparece, reproduzindo automaticamente logo após capturar uma imagem ou um vídeo.
4	Clique no botão **Browse** para seleccionar uma pasta para guardar as imagens capturadas e os vídeos.
5	Permite configurar a detecção da face/rato para accionar o botão de movimento da cabeça, de modo que a cabeça e os olhos do seu avatar sigam a sua cabeça ou o rato e se mova através da função Avatar Live.
6	Permite ver o tempo de atraso por diapositivo (segundos) para a duração de cada imagem para um tempo específico em segundos através da função Media share.

Camera setting

Clique no botão **Camera Settings** para visualizar a janela de propriedades do controlador da câmara web. Os controlos fornecidos dependem dos controladores respectivamente.

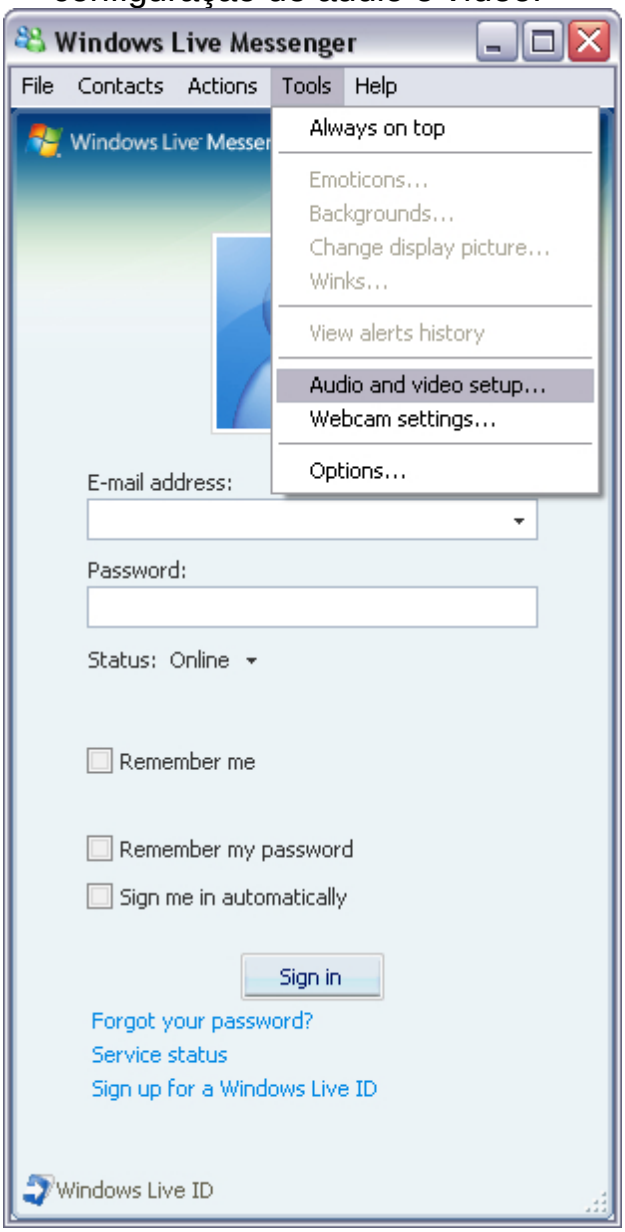
ATENÇÃO

- Para a configuração detalhada de cada função, pressione ? para ajuda on-line.

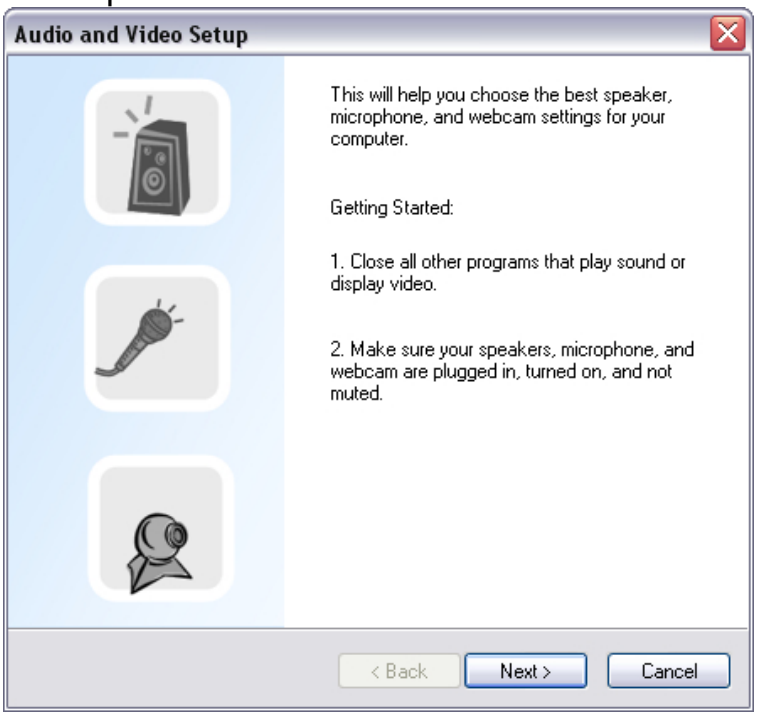
CrazyTalk CamSuite PRO com aplicação IM

Window Live Messenger

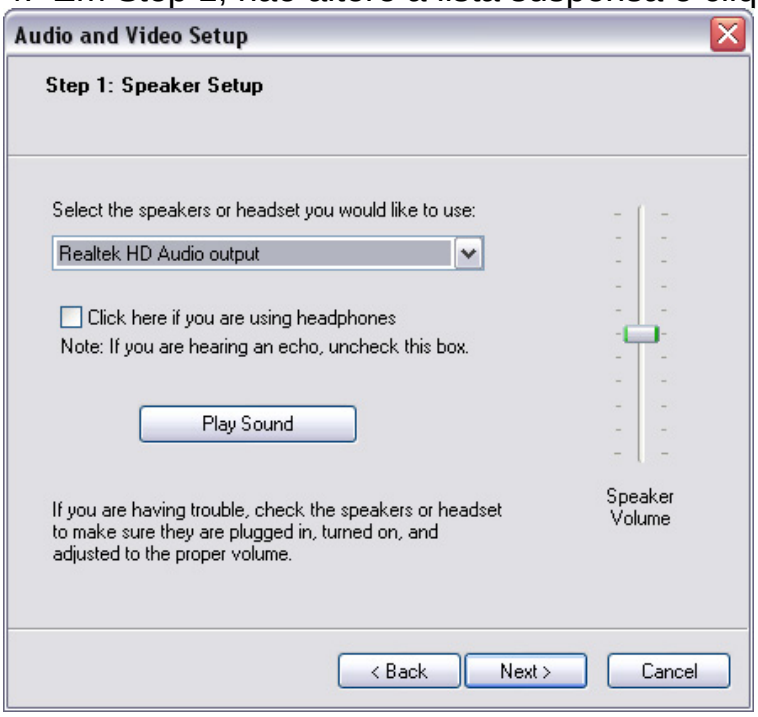
1. Install CrazyTalk Cam Suite PRO e Window Live Messenger.
2. Clique em Tools/Audio and video setup para abrir o assistente de configuração de áudio e vídeo.



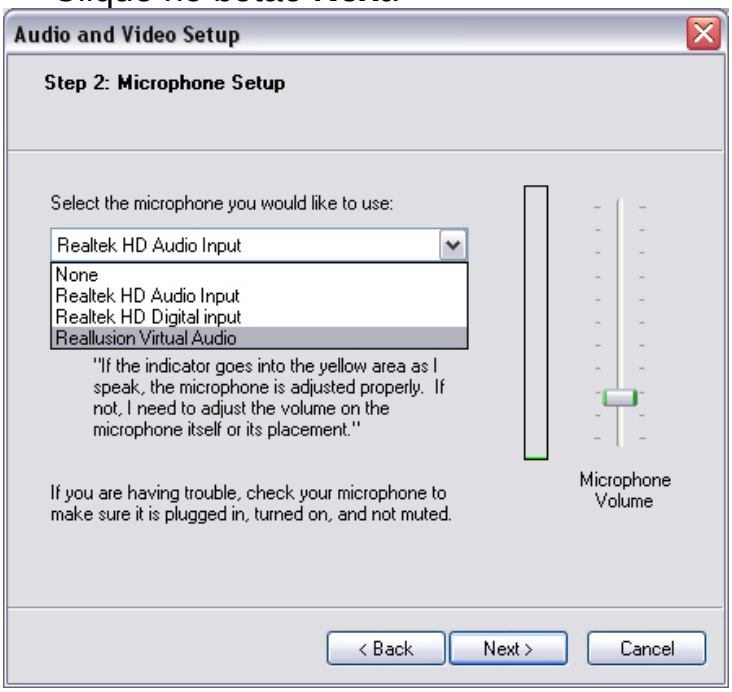
3. Clique no botão Next



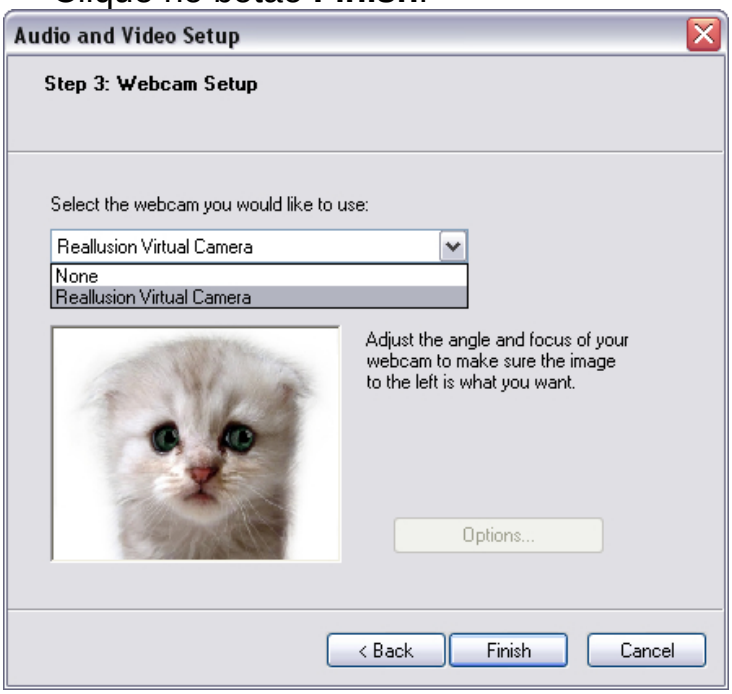
4. Em Step 1, não altere a lista suspensa e clique no botão **Next**.



5. Em Step 2, seleccione **CamSuite Virtual Audio** na lista suspensa. Clique no botão **Next**.

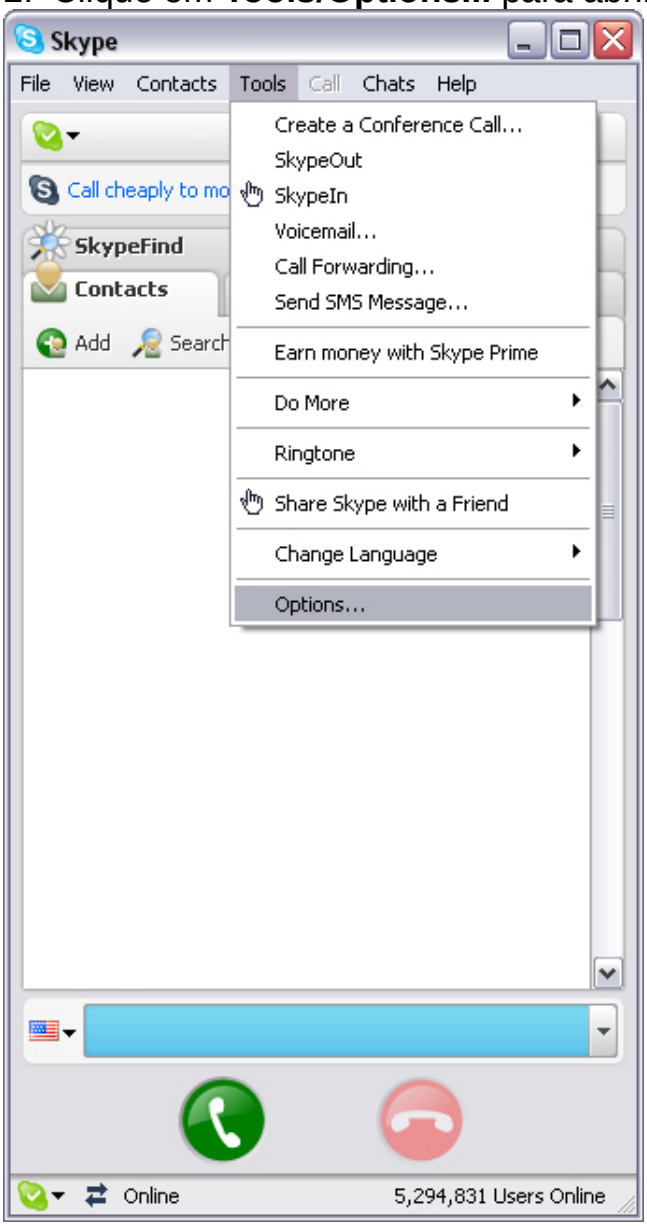


6. No Step 3, seleccione **CamSuite Virtual Camera** na lista suspensa. Clique no botão **Finish**.

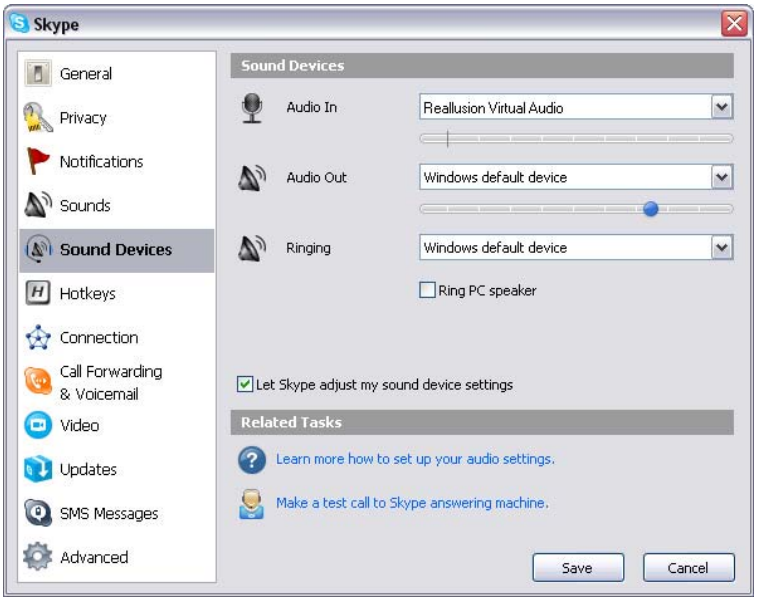


Skype

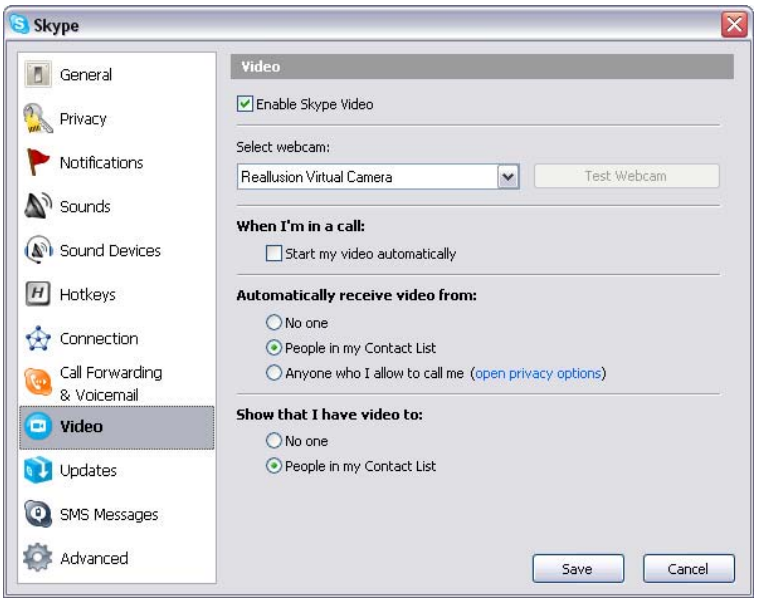
1. Install CrazyTalk Cam Suite PRO e Window Live Messenger.
2. Clique em **Tools/Options...** para abrir a caixa de diálogo das opções.



3. Seleccione **Sound Devices** e ajuste o **Audio In** para **CamSuite Virtual Audio**.



4. Seleccione **Video** e ajuste **Select webcam** para **CamSuite Virtual Camera**.



5. Clique no botão **Save**. De seguida o seu Messenger recebe as suas fontes de áudio e vídeo a partir do **Cam Suite**.

Agora, o seu MSN Messenger e Skype estão conectados ao **CrazyTalk Cam Suite PRO.** Execute este software e obterá efeitos como o Avatar Live, Magic Mirror, Media Share e Desktop Share que podem ser visualizados durante as suas videoconferências após activar a função **Enable Video Chat**.

Resolução de problemas da câmara web

P1: O meu computador não detecta a câmara web quando conectada com um cabo USB extensor.

Solução:

- Conecte a câmara web directamente a uma porta USB do seu computador. Certifique-se que a câmara web está conectada à porta USB na parte de trás do seu computador. Algumas portas USB na parte da frente dos computadores podem não fornecer alimentação suficiente para a sua câmara web.

P2: Insuficiente memória do sistema reservada para a porta USB faz com que o sistema não funcione.

Existem demasiados dispositivos no sistema, o que causa problemas IRQ (requerimento de interrupção) com o controlador USB do sistema.
Efectue o seguinte:

- Remova alguns dispositivos USB do sistema.
- Reinicie o sistema.
- O computador redistribui a memória.

P3: A câmara web não liga ou o computador é reiniciado sem razão aparente.

Pode ter dispositivos USB a extrair demasiada energia do computador. Isto pode acontecer especialmente se conectar dispositivos USB a um hub USB passivo ou auto-alimentado. Aparece uma caixa de diálogo com **USB Hub Power Exceeded** .
Tente o seguinte:

- Conecte a câmara web directamente a uma porta USB do computador.
- Utilize um hub USB com fonte de alimentação externa.